

Renforts

Jouer à partir du tour 4 si aucun bloc adverse n'a une LOS de 10 PE ou moins sur l'hex 3810 (carte A).

ET

si la carte "A l'assaut de la ville nouvelle" du camp français n'a pas été jouée.

L'impulsion 4 peut être activée ce tour (entrée par l'hex 3810).



Kolwezi



Black Death



Pour tout le tour, les blocs "infanterie" bénéficient d'un bonus de +1 au tir et +2 aux assauts.

Grozny

165th Marine Rgt

165th Marine Rgt

