

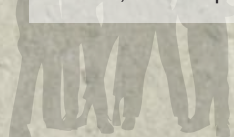
## "There ain't another route"

Un bloc ONU peut entrer dans un hex occupé par un pion population. Lancer 1D10 :

**0 à 1 - corps à corps**  
-1VO, stopper le mouvement, retirer le pion population

**2 à 4 - repoussés**  
Le bloc est replacé sur l'hex précédent, stopper le mouvement

**5 à 9 - panique**  
Le bloc peut poursuivre son mouvement, retirer le pion population

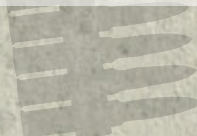


123456

## "Save ammo !"

Aucun bloc ONU ne peut effectuer d'action "je tire" pour tout le tour (es attaques, tirs de riposte et d'opportunité sont autorisés).

Si une carte "Save ammo" a déjà été jouée et non annulée, alors les mêmes conséquences sont permanentes et les tirs d'opportunité sont désormais limités à 5 PE maximum.

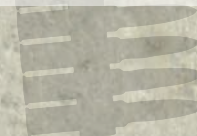


123456

## "Save ammo !"

Aucun bloc ONU ne peut effectuer d'action "je tire" pour tout le tour (es attaques, tirs de riposte et d'opportunité sont autorisés).

Si une carte "Save ammo" a déjà été jouée et non annulée, alors les mêmes conséquences sont permanentes et les tirs d'opportunité sont désormais limités à 5 PE maximum.



123456

## "Fire in the hole !"

Un bloc d'infanterie ONU peut effectuer une action brèche.

*Une brèche avait été créée dans le mur de la maison du Casualty Collection Point 1 afin de garantir une porte de sortie et d'éviter de se retrouver piégé si les miliciens attaquaient le bâtiment.*



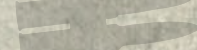
123456

## "Need a resupply"

L'événement peut être joué si aucun block SNA n'a une LOS de 5 PE ou moins sur l'hex 2314.

Sur le périmètre de la zone de regroupement (exclusivement), toutes les cartes "Save ammo" jouées ou à venir sont alors annulées, ainsi que les éventuels effets permanents.

*Vers 19H00, le Black Hawk MH-66 a pu ravitailler le groupement grâce à un largage périlleux en pleine rue, au prix d'un blessé et d'une sérieuse avarie.*



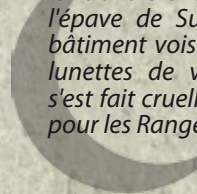
123456

## Nightfall

La nuit tombe, les effets sont les suivants :

- les règles de nuit s'appliquent au tour suivant
- le bloc soutien du Combat Search & Rescue peut désormais bouger normalement

*Peu après 19h00, la tombée de la nuit a enfin pu permettre le transfert des blessés de l'épave de Super 61 vers le bâtiment voisin. L'absence de lunettes de vision nocturne s'est fait cruellement ressentir pour les Rangers...*



123456

## "Medics !"

Les deux blocs soutien ne peuvent faire aucune action ce tour.

*Les équipes sanitaires furent complètement débordées par le nombre de blessés, dont une partie était grièvement touchée.*

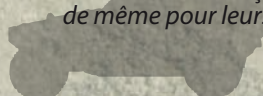


123456

## Sandbags

+2 au dé pour un véhicule non blindé qui subit un tir d'opportunité.

*Très vulnérables, mêmes aux armes légères, les camions M35 avaient été protégés avec des sacs de sable. Diverses protections de fortune étaient également utilisées pour les HMMWV. Les Français firent de même pour leurs VLRA.*

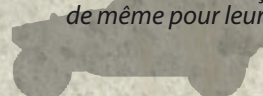


123456

## Sandbags

+2 au dé pour un véhicule non blindé qui subit un tir d'opportunité.

*Très vulnérables, mêmes aux armes légères, les camions M35 avaient été protégés avec des sacs de sable. Diverses protections de fortune étaient également utilisées pour les HMMWV. Les Français firent de même pour leurs VLRA.*



123456