

# Checkpoint Pasta

Thomas Pouchin

## Mogadiscio - 2 juillet 1993, 11h00

L'objectif principal est de briser l'encerclement pour pouvoir évacuer l'ensemble de la colonne piégée, déployée en amont sur la via Imperiale. Deux voies de sortie sont possibles, l'une vers l'ouest (21 October road), l'autre vers le sud-ouest (via Imperiale).

Les miliciens somaliens, accompagnés d'une foule très hostile, sont présents

en grand nombre. Les parachutistes, appuyés par des blindés, doivent les refouler hors de portée de ces deux routes, tout en veillant à ne pas subir de pertes.

Les règles d'ouverture du feu en présence de population civile sont drastiques, les blindés et appui aériens ne seront employés qu'en dernier recours.



### ITALFOR IBIS

Colonna Alpha / Colonna Bravo

#### Cartes événement

Constituer une pioche avec les 10 cartes ONU (scénario 6).

#### Flashbang

Les soldats italiens firent usage de grenades incapacitantes pour éloigner les foules hostiles qui les prenaient à partie.

Une fois par tour, un bloc "infanterie" bénéficie d'une action gratuite "j'évacue la population", avant ou après son action normale.



**Groupe de secours Alpha** ★★★

Lt. Paglia Lt. Millevoi

**IMPULSION 1**

Para. Diavoli Neri Para. Tuscania Lanc. di Montebello

0 CDS 2 INFANTERIE 3 INFANTERIE 1 CHAR

6 TRANSPORT 5 TRANSPORT 6 TRANSPORT

Carte - Paracadutisti + VCC-1 Carte - Centauro B1

Setup - entre au tour 2 par l'hex 1725

**Groupe de secours Bravo** ★★

Section Para. 183° Nembo Peloton Ariete

**IMPULSION 2**

0 CDS 1 SOUTIEN 2 INFANTERIE 3 INFANTERIE 4 INFANTERIE 1 CHAR 2 CHAR

2 5 TRANSPORT 6 TRANSPORT 7 TRANSPORT 8 TRANSPORT 3 CHAR

Carte - Paracadutisti + VCC-1 Carte - M60 Patton

Setup - entre au tour 3 par l'hex 106 et/ou 107

**Éléments de la colonne Alpha** ★★★

Section Para. 9° Col Moschin Lancieri di Montebello PC

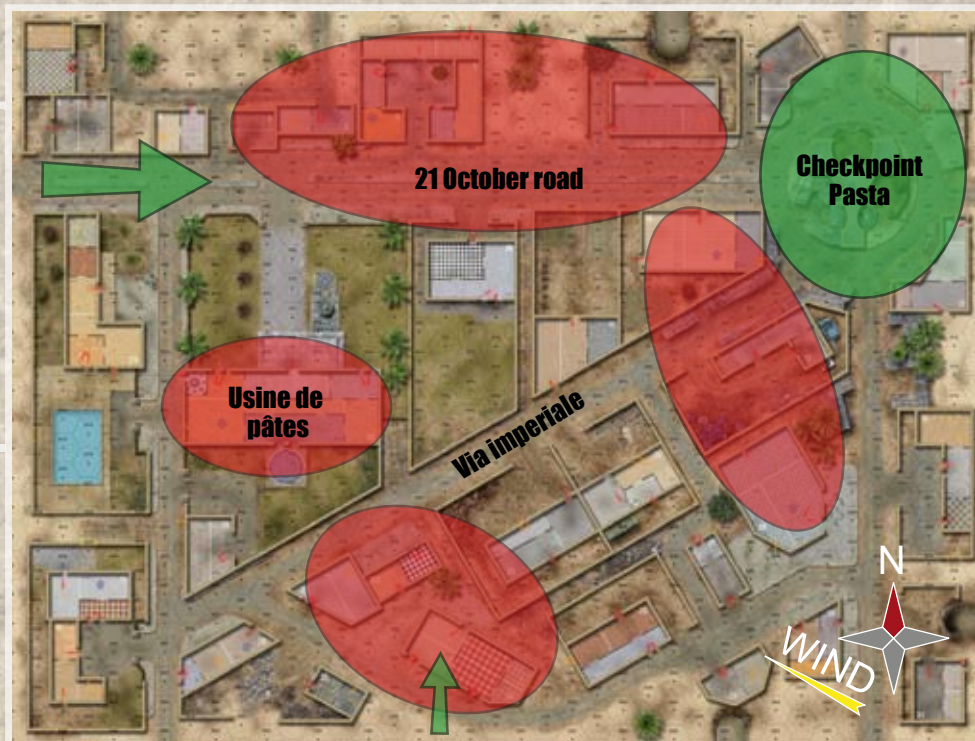
**IMPULSION 3**

0 CDS 1 SOUTIEN 2 INFANTERIE 2 CHAR 3 CHAR PC0 CDU PC1 PC

2 3 INFANTERIE 4 INFANTERIE LOGISTIQUE OBS. AVANCE

Carte - Paracadutisti Carte - Centauro B1 Carte - PC

Setup - bâtiments 10, 12, 36 et dans un rayon de 2 PM du bâtiment 11



Appuis 3D	#	I	T+1	T
AB-205	10/1	0-3	-	4-9
A.129	10/1	0-3	-	4-9