

The Cavalry

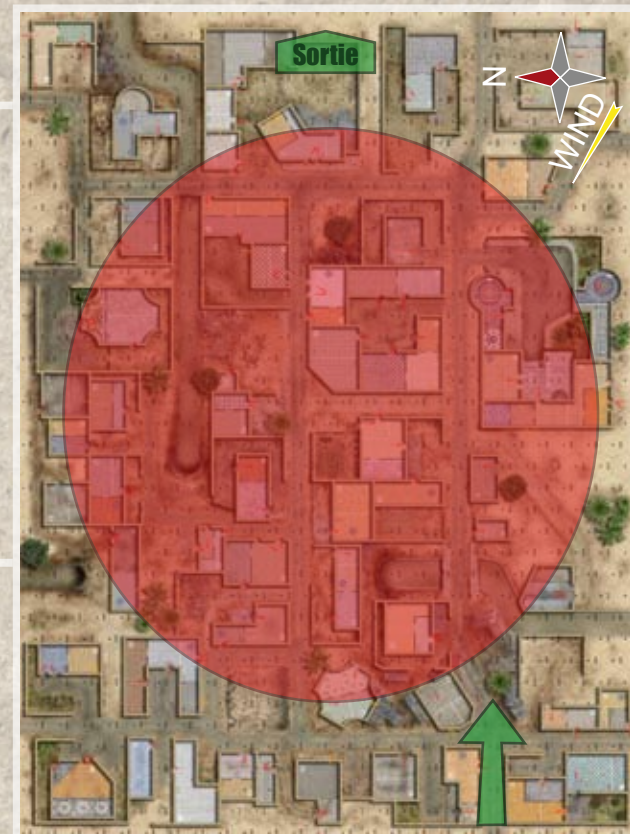
Thomas Pouchin



Mogadiscio, 4 octobre 1993, 0h50

Les Américains ont lancé toutes leurs forces dans la bataille pour rejoindre le site du crash de Super 64 et dégager les Rangers pris au piège. Leur puissance de feu est écrasante et la nuit leur donne un avantage décisif avec leurs équipements de vision nocturne. Dans ce contexte, les arrêter en les combattant frontalement paraît hors de portée.

L'objectif est donc de les ralentir le plus possible, de les laisser s'em-
pêtrer dans la souricière du Mog en attendant le jour, tout en leur infligeant un maximum de pertes. Le convoi de blindés peint aux couleurs de l'ONU semble fuir le combat direct. Les frapper est donc certainement la meilleure manière de ralentir, voire de stopper, la progression de la force de secours.



Somali National Alliance
Habr Gidr Militia

Événements

Pas d'événement dans ce scénario

Nuit

Les Américains sont équipés de lunettes de vision nocturne, les blindés malaisiens et les miliciens non.

Convoi ONU malaisien

Dès qu'un bloc Condor subit un tir ou un tir d'opportunité la résolution du combat se fait normalement mais le mouvement est stoppé et un marqueur "activé" est placé sur tous les autres blocs de l'impulsion 4.

IMPULSION 1

Groupe leader ★★

0	2	3	4
CDS	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE

Carte - Miliciens
Setup - dans les bâtiments 28 et 29

IMPULSION 2

Groupe de miliciens 1 ★

0	2	3	4
CDS	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE

Carte - Miliciens
Setup - dans les bâtiments 11, 12 et 13

IMPULSION 3

Groupe de miliciens 2 ★

0	2	3	4
CDS	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE

Carte - Miliciens
Setup - dans les bâtiments 41, 42 et 43

IMPULSION 4

Groupe de miliciens 3 ★

0	2	3	4	1	2
CDS	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE	LEURRE	LEURRE

Carte - Miliciens
Setup - à 6 PM de l'hex 1007, 0913 et/ou 0720

