

# Lead the way

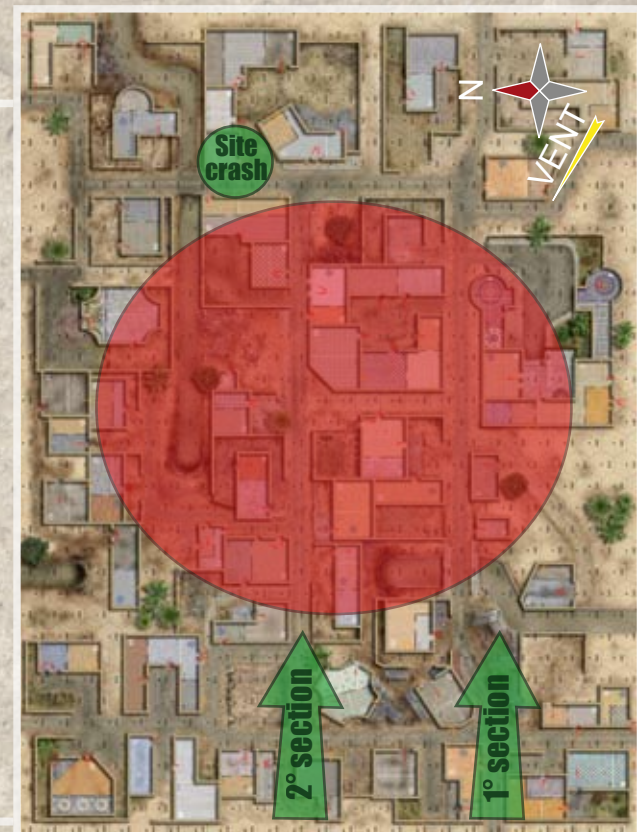
Thomas Pouchin



## Mogadiscio 3 octobre 1993, 16h30

La situation sur le site du crash de Super 61 est très tendue et des miliciens affluent de tous les côtés. Le convoi reparti, le seul support provient des MH-6 Little Bird qui frappent dès qu'une cible claire leur est désignée par les observateurs déployés parmi les sections. La coordination entre les Rangers et les Delta est très difficile, les fréquences radio ne sont pas les mêmes et les modes opératoires diffèrent profondément.

L'objectif est de rallier le site du crash le plus vite possible tout en minimisant les pertes et conservant la cohésion du dispositif. La situation exige effectivement de garder un groupement le plus opérationnel possible, car la bataille du Mog ne fait que commencer...



### Task Force Ranger Assault Group

#### Cartes événement

Constituer une pioche avec les 10 cartes ONU (scénario 1).

#### Epave de Super 61

- Le pion "Super 61" est placé en 0817, ainsi que le bloc soutien du groupe Combat Search & Rescue (CSR). Le CDS et le bloc infanterie du CSR sont placés dans les hex 0816 et 0818, au choix du joueur.

- Le pion "Super 61" donne une protection de +2 (site aménagé avec des plaques de kevlar sorties de Super 61).  
- Le bloc soutien du CSR ne peut pas bouger (ni faire de rupture de contact) tant qu'il est dans la LOS d'un bloc SNA situé à 10 PE ou moins (transport des blessés graves très délicat).

**Delta Force (équipes B/E/F/G)**  
Capitaine Miller ★★☆☆

**IMPULSION 1**

|              |              |
|--------------|--------------|
| 0 CDS        | 2 INFANTERIE |
| 3 INFANTERIE | 4 INFANTERIE |

- La première impulsion de chaque tour est toujours le groupe Delta  
- Aucune réorganisation possible entre Delta et Rangers

Carte - Delta Force  
Setup - entre au tour 1 avec 1° et 2° sections

**1° section** ★★☆☆  
1st Lt Perino

**Appuis**

**PC** ★★☆☆  
Cpt Steele

**IMPULSION 2**

|       |              |              |
|-------|--------------|--------------|
| 0 CDS | 1 SOUTIEN    | 2 INFANTERIE |
| 2     | 3 INFANTERIE | 4 INFANTERIE |

Carte - Rangers  
Setup - entre au tour 1 par 3806 avec 2 blocs Delta

**2° section** ★★☆☆  
1st Lt Di Tomasso

**Appuis** ★★☆☆  
Comb. Search & Rescue

**PC**

**IMPULSION 3**

|       |              |              |
|-------|--------------|--------------|
| 0 CDS | 2 INFANTERIE | 3 INFANTERIE |
| 2     | 1 SOUTIEN    | 2 INFANTERIE |

Carte - Rangers  
Setup - CDS et appuis selon "règle Epave Super 61". Les 2 blocs infanterie entrent au tour 1 par 3814 avec 2 blocs Delta.



| Appuis 3D        | #    | I | T+1 | T   |
|------------------|------|---|-----|-----|
| AH-6 Little Bird | 10/1 | 0 | -   | 1-9 |
| UH-60 Black Hawk | 10/1 | 0 | -   | 1-9 |