

Good Morning Lenin

Thomas Pouchin

Mogadiscio, 17 juin 1993, 11h00

Les Français arrivent en plein coeur du dispositif alors qu'il était plutôt attendu qu'ils le contournent par le sud. Cet effet de surprise va néanmoins rapidement s'estomper. Il faut, le plus vite possible, envoyer sur le carrefour les renforts qui arrivent de Bakara Market. Tant qu'ils ne contrôlent pas ce noeud routier, les Français ne peuvent raisonnablement pas attaquer l'ancien hôpital, d'où les miliciens bénéficient d'une magnifique plate forme de tir sur l'ennemi engagé plus au sud. Vu la puissance de feu des Français, notamment de leurs blindés, inutile d'espérer les engager frontalement. Plutôt que d'espérer les arrêter, il convient de mener une série de combats retardateurs en utilisant au mieux les bâtiments et en s'appuyant sur la foule très hostile qui s'est réunie un peu partout.



Somali National Alliance Habr Gidr Militia

Cartes événement

Constituer une pioche avec les 10 cartes SNA (scénario 5).

Surprise

Les miliciens furent très surpris par l'arrivée en trombe du groupement mécanisé. Leurs premières volées de roquettes RPG7 manquèrent leur cible.

Les tirs et tirs d'opportunité des blocs SNA ont un malus de -2 au tour 1 et de -1 au tour 2 et les critiques sont ignorés.

Ancien hôpital

Le bloc "soutien" n'a aucune capacité de mouvement ni de combat (éliminé dès qu'un bloc ennemi entre la la pièce). Il peut être activé une fois par tour de jeu pour soutenir un bloc adjacent.

Environnement

- Placer un pion population en 0913, 1204, 1607, 1615, 2607 et 3216.
- Placer un pion brèche dans les bâtiments 24 (24.2) et 25 (25.1).

IMPULSION 1

Groupe leader ★★

Appuis
Technicals ★★

0	2	3	4	1	1	2
CDS	INFANTRIE	INFANTRIE	INFANTRIE	SOUTIEN	TECHNICAL	TECHNICAL

Carte - Miliciens
Setup - Bâtiments 4, 6, 9 et 10 et hex adjacents. Bloc soutien dans bâtiment 6 (6.1)

IMPULSION 2

Groupe de miliciens 1 ★

0	2	3	4
CDS	INFANTRIE	INFANTRIE	INFANTRIE

Carte - Miliciens
Setup - bâtiments 19, 21, 45 et 50 et hex adjacents

IMPULSION 3

Groupe de miliciens 2 ★

0	2	3	4
CDS	INFANTRIE	INFANTRIE	INFANTRIE

Carte - Miliciens
Setup - bâtiments 23, 25, 27 et 28

IMPULSION 4

Groupe de miliciens 3 ★

0	2	3	4
CDS	INFANTRIE	INFANTRIE	INFANTRIE

Carte - Miliciens
Setup - entre à partir du tour 2 par le bord Nord/Est.

