

# Lead the way

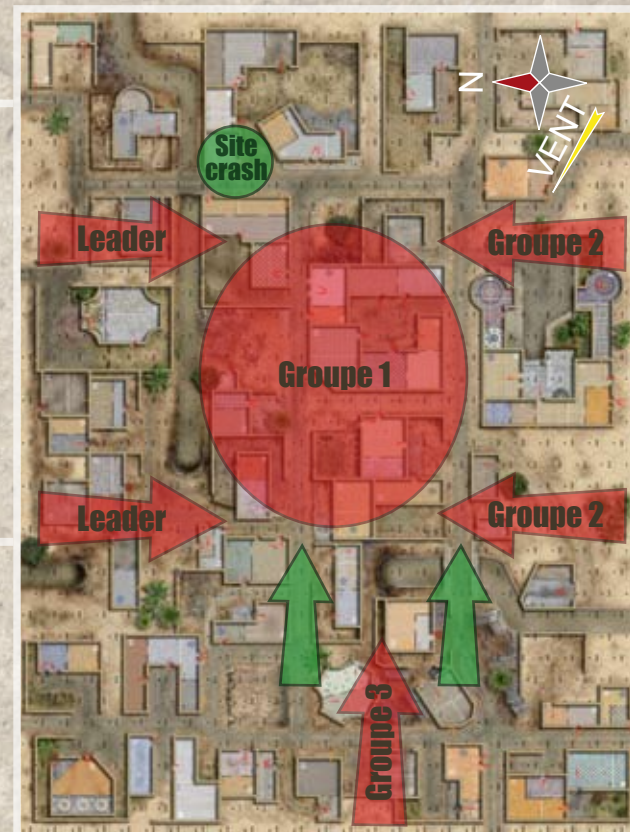
Thomas Pouchin



## Mogadishio, 3 octobre 1993, 16h30

La milice du quartier aperçoit à l'ouest des soldats ennemis progressant dans deux ruelles adjacentes en direction du site du crash. Les milices présentes dans les quartiers alentours sont en route vers la zone pour submerger les Américains qui avancent, imprudemment esseulés.

Les tirs de RPG et de Kalachnikov ont endommagé d'autres Black Hawk, les forçant à rentrer à leur base et interdisant toute tentative de renforts ou d'évacuation par héliportage. Par contre, les Little Bird, plus agiles et très meurtriers, volent en essaim et frappent sans répit. L'objectif est de se rendre maître de l'épave du Black Hawk et de neutraliser un maximum de soldats ennemis.



**Somali National Alliance**  
Habr Gidr Militia

### Cartes événement

Constituer une pioche avec les 10 cartes SNA (scénario 1).

### Environnement

Placer 6 pions population en 3116, 2314, 1615, 0708, 2607 et 2319.

### Epave de Super 61

- Le pion "Super 61" est placé en 0817.
- Le pion "Super 61" donne une protection de +2 (site aménagé avec des plaques de kevlar sorties de Super 61).
- Le bloc soutien du CSR ne peut pas bouger (ni faire de rupture de contact) tant qu'il est dans la LOS d'un bloc SNA situé à 10 PE ou moins (transport des blessés graves très délicat).

**Groupe de miliciens 1** ★

**IMPULSION 1**

0	2	3	4	1	2
CDS	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE	LEURRE	LEURRE

Carte - Miliciens  
Setup - à 5 PM ou moins d'un pion population

**Groupe leader** ★★

**IMPULSION 2**

0	2	3	4
CDS	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE

Carte - Miliciens  
Setup - entre au tour 1 par le bord nord

**Groupe de miliciens 2** ★

**IMPULSION 3**

0	2	3	4
CDS	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE

Carte - Miliciens  
Setup - entre au tour 2 par le bord sud

**Groupe de miliciens 3** ★

**IMPULSION 4**

0	2	3	4
CDS	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE

Carte - Miliciens  
Setup - entre au tour 3 par le bord ouest

