

# Alone in the Mog

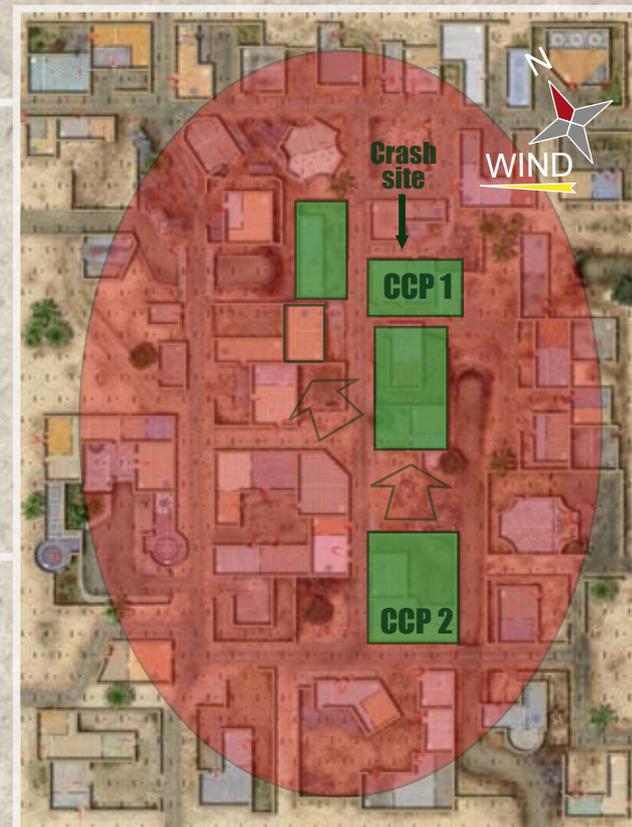
Thomas Pouchin



## Mogadiscio, 3 octobre 1993, 18h30

Les Américains sont coincés au coeur de la ville, encerclés dans une poignée de maisons. Les convois envoyés à leur secours pour les dégager ont tous été repoussés avec de lourdes pertes. Le site du second crash a été submergé, tous les défenseurs sont morts ou prisonniers. Il ne reste donc plus que cette centaine d'Américains à éliminer et la victoire sera totale.

La supériorité en nombre des miliciens est écrasante, mais la puissance de feu des Rangers laisserait peu de chance à un assaut frontal. Sans compter les Little Bird qui tirent sur tout ce qui bouge. L'objectif est donc d'abord de leur interdire de se regrouper, de se réorganiser et de mettre en sécurité les blessés coincés dans l'épave de Super 61. La nuit sera longue et le temps est un allié précieux...



**Somali National Alliance**  
Habr Gidr Militia

**Cartes événement**  
Constituer une pioche avec les 10 cartes SNA (scénario 2).

**Environnement**  
Placer 6 pions population en 0723, 0811, 1519, 1808, 2821 et 3116.  
Placer une brèche au choix en 2719 ou dans la zone 25.1 du bâtiment 25.

**Epave de Super 61**  
- Un pion "wreck" est placé en 2716.  
- Le pion "wreck" donne une protection de +2 (site aménagé avec des plaques de kevlar sorties de Super 61).  
- Le bloc soutien du Combat Search & Rescue ne peut pas bouger (ni faire de rupture de contact) tant qu'il est dans la LOS d'un bloc SNA situé à 10 PE ou moins (transport des blessés graves très délicat).  
La carte événement "Nightfall" permet d'annuler cette restriction de mouvement.

**IMPULSION 1** **Groupe leader** ★★

0	2	3	4
CDS	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE

Carte - Miliciens  
Setup - entre au tour 1 par n'importe quel bord



**IMPULSION 2** **Groupe de miliciens 1** ★

0	2	3	4
CDS	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE

Carte - Miliciens  
Setup - à 4 PM maximum de 0811 et/ou 1808

**IMPULSION 3** **Groupe de miliciens 2** ★

0	2	3	4
CDS	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE

Carte - Miliciens  
Setup - à 4 PM maximum de 0723 et/ou 1519

**IMPULSION 4** **Groupe de miliciens 3** ★

0	2	3	4
CDS	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE

Carte - Miliciens  
Setup - à 4 PM maximum de 2821 et/ou 3116

