

Tiger trap

Thomas Pouchin



Mogadiscio - 3 octobre 1993, 18h00

Deux itinéraires sont possibles pour rallier la zone du site du crash de Super 64. Le plus direct traverse Bakara Market, un quartier très hostile et en pleine effervescence depuis les événements de l'après midi. La population y est nombreuse et les miliciens particulièrement coriaces. Il faut s'attendre à une traversée très difficile, sous un feu

permanent, sans compter les barrières de pneus enflammés qui peuvent être mis en place un peu partout en une poignée de minutes. Le second itinéraire contourne Bakara Market par le nord, évitant la souricière. Le problème est que c'est là que les miliciens attendent le convoi, galvanisés par leurs succès sur les Rangers.



Quick Reaction Force "Tiger" element

Cartes événement

Constituer une pioche avec les 10 cartes ONU (scénario 3).

Bakara Market

- Le quartier de Bakara Market commence à l'est de la rangée d'hex 32XX des cartes C et D et au nord de la rangée d'hex XX10 de la carte D.

- Tant qu'un bloc ONU est présent dans un hex de Bakara Market, le camp SNA peut placer une barricade par tour à 5 PE maximum d'un pion population et 5 PE minimum d'un bloc ONU. Pas plus de 5 barricades peuvent se trouver sur la carte au même moment.

- Note : les règles sur Bakara Market ne concernent que les hex, pas les bâtiments.

Environnement

Un pion population est placé en 1807, 1814, 3006 et 3116 (carte C), 0921, 1625, 2513 et 3020 (carte D).



1st Platoon ★★

Appuis Génie ★★

PC ★★ LTC David

IMPULSION 1

0 CDS	1 SOUTIEN	2 INFANTERIE	3 INFANTERIE	4 INFANTERIE	1 GENIE	4 TRANSPORT	PC0 CDS	PC1 PC
2	5 TRANSPORT	6 TRANSPORT	7 TRANSPORT	8 TRANSPORT				

Carte - Infanterie + HMMWV
Setup - toute l'impulsion entre au tour 1 par l'hex 3301

Carte - Génie + M35
Carte - PC

2nd Platoon ★★

Appuis

PC ★★

IMPULSION 2

0 CDS	1 SOUTIEN	2 INFANTERIE	3 INFANTERIE	4 INFANTERIE			PC2 LOGISTIQUE
2	5 TRANSPORT	6 TRANSPORT	7 TRANSPORT	8 TRANSPORT			

Carte - Infanterie + M35 truck
Setup - toute l'impulsion entre au tour 2 par l'hex 3301

Carte - PC

3rd Platoon ★★

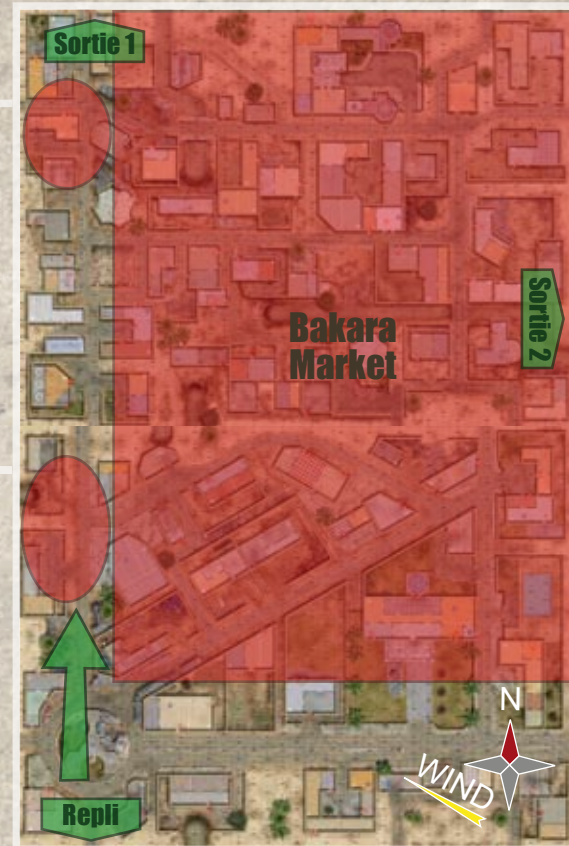
Appuis

PC

IMPULSION 3

0 CDS	1 SOUTIEN	2 INFANTERIE	3 INFANTERIE	4 INFANTERIE			
2	5 TRANSPORT	6 TRANSPORT	7 TRANSPORT	8 TRANSPORT			

Carte - Infanterie + HMMWV
Setup - toute l'impulsion entre au tour 3 par l'hex 3301



Appuis 3D	#	I	T+1	T
AH-1 Cobra	10/1	0	-	1-9
OH-58 Kiowa	10/1	0	-	1-9