

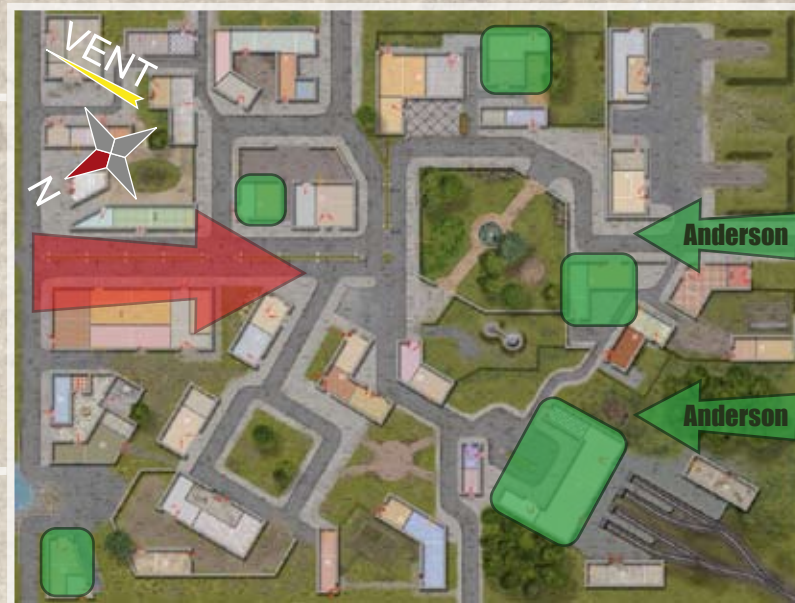
# They're Coming

Sébastien de Peyret

## Ville de Bad Kissingen, 14 février 1985, 15 heures

Le sous-groupe Bravo s'est établi en défensive en hâte dans le cœur de la ville de Bad Kissingen, après un premier contact au petit matin. Le capitaine Bolden a déployé ses sections dans trois points clés de la ville. Il a pris place avec son PC à proximité de la gare. Une section de chars, la section Anderson, est en réserve, prête à intervenir au profit des sections en défense. Des éléments avancés ont rendu compte de l'infiltration de

sections de reconnaissance à partir de 13 heures. Ces patrouilles de BRDM sont maintenant à proximité de la gare. Le capitaine décide d'engager tout de suite au profit du secteur de la gare sa section de chars placée en réserve. Le reste de la compagnie est déjà en défense avancée. Le chef de la première section, le lieutenant Wallace, doit défendre la gare en espérant que la section de chars arrive à temps.



**OTAN / USA**  
**3rd Armored Division**  
**Sous-Groupement Bravo**

### Événements

- Table événements Fulda
- Constituer une pioche avec les 5 cartes OTAN (scénario 3)

### Périmètre défensif

Le joueur OTAN dispose de 2 blocs "leurre", 8 "mines AC", 2 blocs "barricades", qu'il peut mettre en place avant la partie ou en cours de partie, l'ouest de la ligne 09XX. Il peut aussi mettre en place 3 pions "brèches" à l'ouest de la ligne 09XX.

**Section Wallace** ★★

**IMPULSION 1**

0	1	2	3	4
CDS	SOUTIEN	INFANTERIE	INFANTERIE	INFANTERIE
2	5	6	7	8
TRANSPORT	TRANSPORT	TRANSPORT	TRANSPORT	TRANSPORT

Carte - Infanterie + M113  
Setup - jusqu'à 3 PE des bâtiments 14, 17 et 22

**Appuis** ★★

**Reco et Génie**

4	5	PC0	PC1	PC2
ECLAIREUR	ECLAIREUR	CDU	PC	LOGISTIQUE
1	4	PC3	PC5	
GÉNIE	TRANSPORT	OBS. AVANCE	TIREUR ÉLITE	

Carte - Génie + M113  
Reco

**PC** ★★

**Capitaine Bolden**

Carte - PC  
Setup - reco jusqu'à 10 PE de bâtis 10 et 4, autres à 5 PE max bâtis 17 et 22



**Section Anderson** ★★

**IMPULSION 2**

0	1	2	2	5
CDS CHAR	CHAR	CHAR	GÉNIE	TRANSPORT
2	4			
SOUTIEN				

Carte - M1A1  
Setup - entre à partir du tour 3 sur 0-6 au D10 entre hex 3810 et 3823

**Appuis** ★★

**Génie** ★★

**PC**

Carte - Génie + M113

Appuis 3D	#	I	T+1	T
AH-1 Cobra	1/1	0-4	5-9	-
A-10 Thund.	2/1	0-3	4-8	9
Mo 120mm	2/1	0	3-7	8-9
OH-58 Kiowa	2/1	0-2	3-8	9
Fumigène	3/2	0	1-7	8-9
Appuis AA				
M163 Vulcain	1/1	0-2	3-8	9