

# No Mercy

Sébastien de Peyret



## Ville de Schweinfurt, 16 février 1985, 12 heures

Le capitaine Chauncey connaît bien la ville de Schweinfurt, même si elle a été considérablement endommagée par les combats récents. Devant percer le dispositif ennemi et détruire tous les chars présents dans sa zone il analyse que les bâtis 17 et 1 (le Château) sont identifiables par tous, et seront de bons points de repères pour ses troupes. Il n'a en revanche aucun renseignement précis sur le dispositif ennemi et doit se fier aux schémas théori-

ques appris sur la doctrine soviétique : une ligne de ponts défensifs, un élément gardé en réserve pour des contre-attaques, une forte utilisation d'obstacles et d'actions 3D. Un peloton de chars français lui a été donné en renfort. Le lieutenant Garnier lui fait une bonne impression, mais ils ne se sont jamais entraînés ensemble. Il faudra l'utiliser sur des missions simples et les communications seront limitées.



### OTAN / USA 3rd Infantry Division Sous-Groupement Chauncey

#### Evénements

- Table événements Fulda
- Constituer une pioche avec les 5 cartes OTAN (scénario 6)

#### Engagement des sections

Le capitaine Chauncey a encore un peu de temps, compte tenu de ses observations, pour savoir comment engager ses sections : certainement pas toutes en même temps, mais 3 sections en tête puis 1 en réserve ? 2 sections en tête puis 2 en réserve ? À lui de décider. Le joueur peut faire entrer les impulsions par le bord Ouest de la carte à n'importe quel tour, dans l'ordre qu'il souhaite.

**Problème d'interopérabilité**  
Le lieutenant Garnier n'est pas relié au réseau des appuis américains, il ne peut pas faire de demande d'action 3D.



**Section Carran** ★★

**Appuis** ★★  
Génie et reco

**PC** ★★  
Capitaine Chauncey

**IMPULSION 1**

0 CDS	1 SOUTIEN	2 INFANTERIE	3 INFANTERIE	4 INFANTERIE	1 GENIE	4 ECLAIREUR	PC0 CDU	PC1 PC
2	5 TRANSPORT	6 TRANSPORT	7 TRANSPORT	8 TRANSPORT	4 TRANSPORT	1 RECO	PC3 OBS. AVANCE	

Carte - Infanterie + M113  
Setup - cf. "engagement des sections"

Carte - Génie + M113  
Reco

Carte - PC

**Section Jackson** ★★

**Appuis** ★★  
Génie

**PC** ★★

**IMPULSION 2**

0 CDS	1 SOUTIEN	2 INFANTERIE	3 INFANTERIE	4 INFANTERIE	2 GENIE	5 TRANSPORT	PC2 LOGISTIQUE	PC4 OBS. AVANCE
2	5 TRANSPORT	6 TRANSPORT	7 TRANSPORT	8 TRANSPORT			PC5 TIREUR ELITE	

Carte - Infanterie + M113  
Setup - cf. "engagement des sections"

Carte - Génie + M113

Carte - PC

**Section Shelley** ★

**Appuis** ★★  
Génie et reco

**PC** ★★

**IMPULSION 3**

0 CDS	1 SOUTIEN	2 INFANTERIE	3 INFANTERIE	4 INFANTERIE	3 GENIE	5 ECLAIREUR	PC6 TIREUR ELITE	
2	5 TRANSPORT	6 TRANSPORT	7 TRANSPORT	8 TRANSPORT	6 TRANSPORT	2 RECO		

Carte - Infanterie + M113  
Setup - cf. "engagement des sections"

Carte - Génie + M113  
Reco

Carte - PC

Appuis 3D	#	I	T+1	T
AH-1 Cobra	2/1	0-4	5-9	-
A-10 Thund.	2/1	0-4	5-9	-
Mo 120mm	1/1	0	1-7	8-9
M109 155mm	2/1	0-2	3-8	9
OH-58 Kiowa	2/1	0-2	3-8	9
Fumigène	2/2	0	1-7	8-9

  

Appuis AA				
M163 Vulcain	1/1	0-2	3-8	9

**Peloton Garnier** ★★

**IMPULSION 4**

0 CDS CHAR	1 CHAR	2 CHAR
2	4 SOUTIEN	3 CHAR

Carte - AMX-30 B2  
Setup - cf. "engagement des sections"