

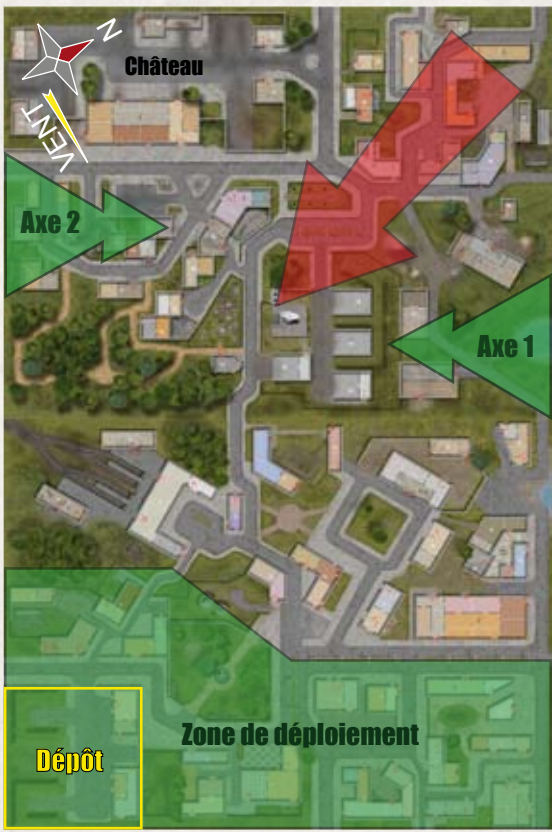
Lunch at Frankfurt

Sébastien de Peyret

Ville de Steinau an der Strasse, 15 février 1985, 8 heures

Le sous-groupe Yankee (capitaine Milton) a reçu pour mission de briser toute tentative de percée vers la zone du dépôt. Ayant pris récemment le commandement de son sous-groupe, il se raccroche à tous les enseignements qu'il a tirés de ses années d'entraînement. Il choisit de briser la percée ennemie par un système de contre-attaque. La section Morris est installée en défense et interdit toute pénétration jusqu'au dépôt. Il prévoit de

frapper l'ennemi de flanc, au moment où il engage ses chars. Il ne lui reste plus qu'à exploiter le renseignement pour savoir s'il lui faut engager les chars du lieutenant Meyer, appuyés par la section Ramirez, par l'est ou par l'ouest, et à quel moment lancer sa contre-attaque. La population, regroupée dans un premier temps dans l'enceinte du Château, a été escortée hors de la zone des combats. Il resterait cependant quelques isolés. Des tirs chimiques sont possibles.



OTAN / USA
3rd Armored Division
Sous-Groupe Yankee

Événements
- Table événements Fulda
- Constituer une pioche avec les 3 cartes OTAN (scénario 1)

Périmètre défensif
Le joueur peut placer dans le quadrilatère (défini dans le synopsis) 5 pions "brèche", 2 blocs "leurre", 2 blocs "barricade". Le camp a droit à utiliser 8 mines AC, à placer en début de partie ou à faire poser en cours de partie par les blocs "Génie".

Contre-attaque
Les impulsions 1 et 2 entrent ensemble en renfort :
- au tour 3 ou au tour 5
- sur la carte B via l'axe 1 (hex 3717 à 3725) ou l'axe 2 (hex 0110 à 0118)
Lors de la séquence de début de tour du tour 3, la joueur note sur un papier libre le tour d'entrée et l'axe choisis.



Section Meyer ★★

Appuis

PC

IMPULSION 1

0 CDS CHAR

1 CHAR

2 CHAR

3

4 SOUTIEN

5 RECO

2

Carte - M1A1 Abrams

Setup - entre au tour 3 ou 5 (voir "contre-attaque")

Section Ramirez ★★

Appuis ★★

PC

IMPULSION 2

0 CDS

3 SOUTIEN

4

5

6

7

2

Carte - Reco + M901 ITV

Carte - Reco

Setup - entre au tour 3 ou 5 (voir "contre-attaque")

Section Morris ★★

Appuis ★★

PC ★★
Capitaine Milton

IMPULSION 3

0 CDS

1 SOUTIEN

2 INFANTERIE

3 INFANTERIE

4 INFANTERIE

5

6

7

8

2

Carte - Infanterie + M113

Carte - Génie

Carte - PC

Setup - à 3 PE maximum des bâtiments 2, 3, 5 à 19 et 36 de la carte A



Appuis 3D	#	I	T+1	T
AH-1 Cobra	2/1	0-4	5-8	9
A-10 Thund.	2/1	0-4	5-9	-
Mo 120mm	1/1	0	1-7	8-9
M109 155mm	2/1	0-2	3-8	9
OH-58 Kiowa	1/1	0-2	3-8	9
Fumigène	2/2	0	1-7	8-9
Appuis AA				
M163 Vulcain	1/1	0-2	-	3-9