

# The Breakthrough

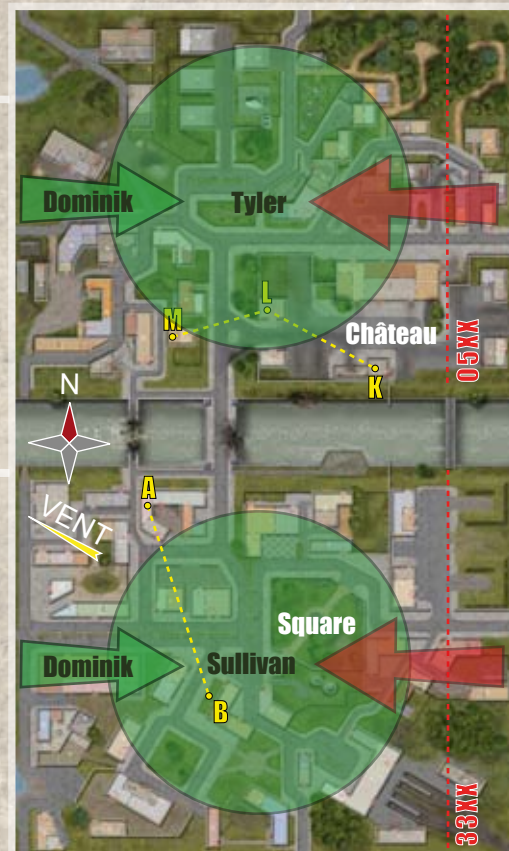
Sébastien de Peyret



## Ville de Gelnhausen, 15 février 1985, 16h00

Le capitaine Sherman vient d'être avisé que l'élément du génie chargé de piéger le pont avait été retardé. Il lui faut donc tenir avec ses deux sections renforcées et avec la section de la Bundeswehr, prête à rejoindre ses positions de défense sur demande, dans un délai de 10 minutes. Les renseignements dont dispose le capitaine sont que le PAVA cherchera à prendre possession du pont par tous les

moens. Il choisit donc de tenir les bâtiments qui lui permettent d'en maîtriser les accès. Il lui faut cependant briser toute capacité offensive adverse dès les premiers contacts. La population, regroupée dans un premier temps dans l'enceinte du Château, a été escortée hors de la zone des combats. Il resterait cependant quelques isolés. Des tirs chimiques sont possibles.



**OTAN / USA**  
**3rd Armored Division**  
**Sous-Groupement Alpha**

### Cartes événement

- Table événements Fulda  
- Constituer une pioche avec les 5 cartes OTAN (scénario 2). La carte "leader offensif" est remise dans la pioche après avoir été jouée. Les autres cartes ne peuvent être jouées qu'une seule fois.

### Périmètre défensif

Lors de la mise en place, le joueur peut placer dans la zone de setup des impulsions : 5 marqueurs "brèches", 2 blocs "leurre", 5 pions "fortifiés", 2 blocs "baricades". En cours de partie, les blocs "génie" peuvent poser 8 mines AC.

### Souterrains

Seul le joueur OTAN connaît l'emplacement des souterrains. Placer les pions "souterrains" (face cachée) :  
A : bâtiment 7.1 (carte A)  
B : hex 1415 (carte A)  
M : bâtiment 40.2 (carte B)  
L : bâtiment 38 (carte B)  
K : bâtiment 36.2 (carte B)



**Section Sullivan** ★★

**Appuis** ★★  
Char et Génie

**PC** ★★

**IMPULSION 1**

Carte - Infanterie + M113  
Setup - à l'ouest de la ligne 33XX - 05XX, au sud de la rivière

Carte - Génie  
M1A1

Carte - PC

**Section Tyler** ★★

**Appuis** ★★  
Génie

**PC** ★★  
Capitaine Sherman

**IMPULSION 2**

Carte - Infanterie + M113  
Setup - à l'ouest de la ligne 33XX - 05XX, au nord de la rivière

Carte - Génie

Carte - PC

**Section Dominik** ★★

**Appuis** ★★  
Reco, chars et génie

**IMPULSION 3**

Carte - Infanterie + TPz Fuchs  
Setup - entre par le bord ouest de la carte, à partir du tour 6, si 0 à 5 au D10

Carte - M1A1 / Reco / Génie

Le lieutenant Dominik n'est pas relié au réseau des appuis américains, il ne peut pas faire de demande d'action 3D.



Appuis 3D	#	I	T+1	T
AH-1 Cobra	2/1	0-2	3-8	9
A-10 Thund.	1/1	0-4	5-9	-
Mo 120mm	1/1	0	1-7	8-9
M109 155mm	2/1	0-2	3-8	9
OH-58 Kiowa	1/1	0	1-7	8-9
Fumigène	2/2	0	1-7	8-9
Appuis AA				
M163 Vulcain	3/1	0-2	-	3-9