

# SAIGON NEWS

no.203.078

LE BULLETIN DES JOUEURS DE SAIGON 75

- Numéro 1

## SAIGON VA-T-ELLE TOMBER?

Voici le premier numéro du Bulletin de la série **Under Pressure**. Celui-ci est consacré à **Saigon 75**. Ce petit opuscule à parution irrégulière vous proposera des conseils tactiques, des repères historiques, des clarifications de règles ainsi que des variantes de jeu. Les suggestions et commentaires des joueurs auront également leur place dans les numéros ultérieurs. Alors n'hésitez pas à nous faire part de vos contributions. [saigon75news@free.fr](mailto:saigon75news@free.fr)

### \*Général Lê Minh Đảo

Il commandait la 18e division de l'ARVN lors des combats acharnés de la bataille de Xuân Lộc qui dura trois semaines. Sa division fut submergée le 21 avril 1975, ce qui ouvrit la route de Saïgon aux forces de l'Armée populaire du Viêt Nam (APVN).

### Quả Mít

*Thân em như quả mít trên cây,  
Da nó sù sì, múi nó dày.  
Quân tử có thương thì đóng cọc,  
Xin đừng mân mó nhựa ra tay.*

\*4 avril 1974\* Alors que la situation politique, économique et militaire au Sud-Vietnam se détériore rapidement, le président Nixon demande au Congrès d'augmenter l'aide militaire au Sud-Vietnam. La mesure n'est pas adoptée par la Chambre des représentants.

Saigon en 1974



\*16 avril 1974\* Les pourparlers entre le GRP et le gouvernement Thieu échouent. [Le Gouvernement révolutionnaire provisoire de la république du Sud Viêt Nam (GRP) est le gouvernement fondé en 1969 par le Front national de libération du Sud Viêt Nam (dit également Viêt Cong) pour administrer

les territoires sous son contrôle durant la guerre du Viêt Nam.]

\*27 avril-2 mai 1974\* La bataille de Svay Rieng est la dernière opération majeure de la guerre du Viêt Nam menée par l'armée sud-vietnamienne contre les forces communistes de l'Armée Populaire Vietnamienne (APV).

### La variante Đảo\*

La variante proposée ci-dessous correspond aux règles originelles telles que conçues par les auteurs dans l'optique d'une partie aller-retour systématique pour décider du vainqueur. Elles ne furent pas retenues par l'éditeur qui souhaitait un jeu plus «équilibré» entre le Nord et le Sud. Cette variante favorise le NV et est donc conseillée aux joueurs qui maîtrisent bien le camp Sud-vietnamien. Les règles exposées ci-dessous se substituent à celles du livret de règles.

#### 6c. Dés de bataille bonus

Lors d'un combat en attaque ou en défense, le joueur SV peut utiliser un seul marqueur de soutien aérien par unité amie engagée au sol.

#### 10. Récupération des jetons Objectif

Les jetons Objectif sont placés au hasard et face non révélée.

Pour le joueur SV, un jeton Objectif récupéré, permet uniquement de relancer n'importe lequel de ses dés (Phase de détermination de la disponibilité des unités [2], Phase de Combat [6], Phase de Test de désertion des unités SV [9]).



SAIGON 75 est un jeu Nuts Publishing disponible dans toutes les bonnes boutiques et sur [nutspublishing.com](https://nutspublishing.com).



## Focus sur le bon usage du surnombre

Le contrôle des provinces s'effectue pendant la Phase de contrôle des provinces (cqfd). C'est pendant cette phase que les marqueurs *Quyết Thắng* sont placés ou retirés.

Dans cette phase, le SV regagne le contrôle d'une province s'il y possède plus d'unités que le joueur NV.

Cette règle est également en vigueur pendant la Phase de Combat. En effet, si à l'issue d'un combat, le joueur SV a plus d'unités que le NV, le marqueur *Quyết Thắng* est retiré de la province.

Où se trouve la subtilité me direz-vous ?

Elle consiste à permettre ainsi au joueur SV de reprendre le contrôle d'une province pendant la Phase de combat et donc éventuellement de pouvoir autoriser la retraite dans cette province à des unités qui combattraient subséquemment dans des provinces adjacentes. Voici un exemple illustratif :

Nous sommes au Tour 6, le joueur NV contrôle 11 provinces. La situation est critique pour le joueur SV. Il doit impérativement reprendre le contrôle de 2 provinces afin d'éviter un test de désertion à +3 à la fin de sa phase. Le joueur SV envisage de reprendre la province de Pleiku grâce à une offensive soutenue par l'aviation. La province de Phú Yên repassera sous son contrôle à la fin de la phase de combat, et ce même sans combattre, puisqu'il y possède plus d'unités que le joueur NV. Mais, le joueur SV n'a-t-il pas également intérêt à attaquer dans la province de Phú Yên ?



C'est ici que rentre en considération deux éléments auxquels le joueur SV, plus spécifiquement, doit être particulièrement attentif, à savoir: la décision de combattre ou non et l'ordre de résolution des combats s'ils ont lieu. Imaginons que l'offensive sur Pleiku soit un fiasco et que le joueur SV ait à subir 3 Retraites. La seule province adjacente non contrôlée par le Nord est la province de Binh Dinh. Or, seule une unité SV pourra y retraiter, les deux autres étant éliminées en raison des règles d'empilement. Si à présent, une attaque est aussi conduite au préalable à Phú Yên, grâce à la carte Pénurie de munitions, le joueur NV ne pourra combattre qu'avec un seul dé. Ce qui donne de bonnes probabilités au SV de l'emporter et donc de reprendre le contrôle de la province sans attendre la fin de la phase de combat (le marqueur *Quyết Thắng* est retiré). Dès lors, les 3 unités devant retraiter pourront se répartir entre Binh Định et Phú Yên. Nous voyons donc qu'une attaque menée tout d'abord à Phú Yên peut potentiellement «sécuriser» l'offensive programmée sur Pleiku.

\*Notons que si le joueur SV échoue et/ou subit une Retraite ou une Perte à Phú Yên cela n'empêche en rien le fait qu'il reprendra le contrôle de la province à la fin de la phase de combat (car surnombre).

*Vendée 93* est le prochain jeu de la série *Under Pressure* et sera publié par [Fellowship of Simulations](https://fellowshipofsimulations.com). \*Lancement du Kickstarter en 2024\*

