

Héros:

Nom:

Tout Donjon

Moyen/Difficile

Difficile seulement

Finir un Étage: ✓

Monter de Niveau: ✓

Vaincre un Gardien: ✓✓✓

BASIQUE



Vétéran: Commencez chaque partie avec la Compétence Basique de votre choix.



Endurance: Vous avez un Point de Vie supplémentaire.



Malin: Vous pouvez avoir une compétence ou un objet supplémentaire.

SOIN



Préparé: Commencez chaque partie avec une potion supplémentaire.



Premier Secours: Quand vous utilisez une potion, soignez une blessure.



Récupération: Quand vous descendez, soignez une blessure



Cran: Après chaque round de gardien, soignez une blessure.

COMBAT



Ruse: Utilisez un comme un .



Courage: Relancez tous vos 1 et 2.



Planification: Gagnez un 3.



Touche directe: Augmentez n'importe quel dé de un.

DONJON



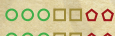
Astuce: Changez un 5 en un 6.



Vitesse: Ignorez un (y compris le coût d'un choix).



Connaissance: Gagnez à chaque round.



Clairvoyance: Relancez un dé.

Gardiens vaincus: Dragon ☐ Yéti ☐ Hydre ☐ Liche ☐ Minotaure ☐

Parties jouées:

