

SPECIFICITÉS DES CHARS FRANÇAIS 1917

ATTENTION: Une copie de La Grande Guerre et de son extension Tanks est nécessaire pour jouer les scénarios incluant des chars français.

CHAR FRANÇAIS SCHNEIDER CA1 (MÂLE/FEMELLE)




Force - 1 Pion de Silhouette de Char

Mouvement - Jusqu'à 2 hex, 1 test d'enlèvement est réalisé pour chaque hex de mouvement

Bataille - Un char Schneider CA1 a une portée de 4 hex:

(adjacent : pas de combat à distance, les 3 dés sont dédiés au corps à corps)

(deux hex de la cible, 3 Dés, un  génère une touche)

(trois hex de la cible, 2 Dés)

(quatre hex de la cible, 1 Dé)

Un char Schneider CA1 peut être intégré dans un barrage de mitrailleuse (carte Combat "Barrage de Mitrailleuses") mais ne pourra pas effectuer un tir croisé.

Moral - Doit toujours ignorer un 

Désenlèvement - Le char doit être commandé pour être désenlèvement, 0 Dé de désenlèvement.

Points de Victoire - 2 Médailles

CHAR FRANÇAIS SAINT-CHAMOND (MÂLE/FEMELLE)





Force - 1 Pion de Silhouette de Char

Mouvement - Jusqu'à 2 hex, 1 test d'enlèvement est réalisé pour chaque hex de mouvement

Bataille - Un char Saint-Chamond a une portée de 5 hex:

(adjacent : pas de combat à distance, les 4 dés sont dédiés au corps à corps)

(deux hex de la cible, 3 Dés, un  génère une touche)

(trois hex de la cible, 2 Dés, un  génère une touche)

(quatre hex de la cible, 1 Dé)

(cinq hex de la cible, 1 Dé)

Un char Saint-Chamond peut être intégré dans un barrage de mitrailleuse (carte Combat "Barrage de Mitrailleuses") mais ne pourra pas effectuer un tir croisé.

Moral - Doit toujours ignorer 1 

Désenlèvement - Le char doit être commandé pour être désenlèvement, 0 Dé de désenlèvement.

Points de Victoire - 2 Médailles



UNITÉ

CLASSE

MODÈLES

Schneider
CA1

Unité de
champ de
bataille
(char Mâle
& Femelle)

Un modèle
réduit et
1 pion de
silhouette

Jusqu'à 2 hex,
1 test d'enlise-
ment est réalisé
pour chaque hex.
- 1 dé de combat
si enlisé



- Portée de 2 hex, touche sur
- Peut intégrer un tir de barrage de Ml (carte Combat) mais pas de tir croisé
- Ignore 1er
- Désenlèvement : 0 Dé + jusqu'à 3
Dés en plus (1 pion QG dépensé
par Dé supplémentaire
- Point de Victoire : 2 Médailles

CORPS À CORPS (IER NB) COMBAT DISTANT

NB SUIVANTS

Saint
Chamond

Un modèle
réduit et
1 pion de
silhouette

Jusqu'à 2 hex,
1 test d'enlise-
ment est réalisé
pour chaque hex.
-1 Dé de combat si
enlisé



- Portée de 2 et 3 hex, touche sur
- Peut intégrer un tir de barrage de Ml (carte Combat) mais pas de tir croisé
- Ignore 1er
- Désenlèvement : 0 Dé + jusqu'à 2 -
Dé en plus (1 pion QG dépensé
par Dé supplémentaire
- Point de Victoire : 2 Médailles