
INFLEXIBLES

NORMANDIE

SCÉNARIO

INFLEXIBLES

NORMANDIE

SCÉNARIO PROMOTIONNEL

SCÉNARIO 13 : LE CHÂTEAU D'ITTER

Les derniers jours de la guerre en Europe

La bataille du château d'Itter a été livrée près du village autrichien d'Itter le 6 mai 1945, lors des derniers jours de la guerre en Europe. Les soldats américains ont collaboré avec des fantassins de la Wehrmacht, un officier SS, un résistant autrichien et des prisonniers de guerre français récemment libérés, pour défendre un château autrichien contre une force d'attaque de la 17. SS-Panzer Grenadier-Division. Elle a été appelée la bataille la plus étrange de la Seconde Guerre mondiale et c'est le seul cas connu de forces américaines et allemandes combattant côte-à-côte.



OBJECTIF COALITION

Bloquer les forces Allemandes (plus aucun Fusilier allemand A ou B sur le plateau).



OBJECTIF ALLEMAND

Contrôler **3 points objectifs**.

INITIATIVE AU DÉPART : COALITION

CARTES DE DÉPART :

Pioche : **P** Réserve : **R**

COALITION	
ÉTATS-UNIS	
Sergent	P
Chef de Groupe A	P
Fusilier A	P P R R R
Éclaireur A	P R R
Mitrailleuse A	P R R
Brouillard de Guerre	P P R R R R R R R R
ALLEMAGNE	
Chef de Groupe C	P
Fusilier C	P P R R R
Éclaireur C	P R R

ALLEMAGNE	
P	Sergent
P	Chef de Groupe A
P	Chef de Groupe B
P P R R R	Fusilier A
P P R R R	Fusilier B
P R R	Éclaireur A
P R R	Éclaireur B
P R R	Mitrailleuse A
P R R	Mitrailleuse B
R R R	Mortier
R R R	Tireur d'Élite
P P R R R R R R R R	Brouillard de Guerre

RÈGLES SPÉCIALES

Château d'Itter : La tuile 1B (château d'Itter) suit les règles des collines, avec un bonus de couverture variable de 3/1.

Coalition : Dans ce scénario, un joueur contrôle une coalition de troupes allemandes et américaines. Tous les pions Combattants, cartes et marqueurs Contrôle américains, ainsi que tous les pions Combattants et cartes du Groupe allemand C sont contrôlés par le joueur de la Coalition. Lorsque le joueur de la Coalition mélange ses cartes, il doit le faire sans regarder leur dos.

Pendant la partie, le nombre de cartes allemandes et américaines dans la main du joueur de la Coalition est une information connue des deux joueurs.

MISE EN PLACE



TUILES

1B	2A	3A	4A	5A		7A	8B	9A	10A	11B	12A	13A	14A	15A	16A	17B	18B
----	----	----	----	----	--	----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----