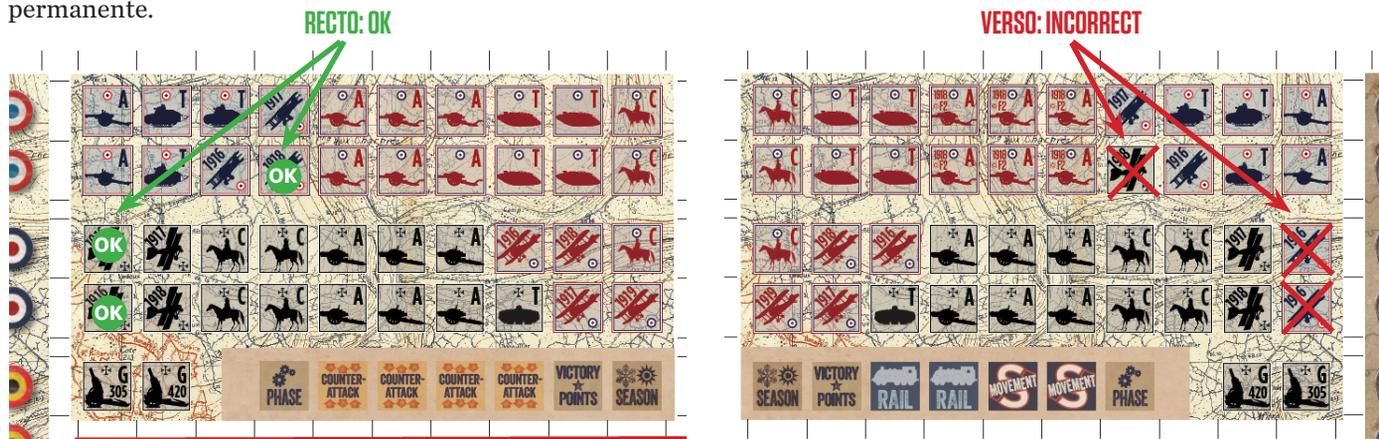


TO THE LAST MAN! errata, clarifications et ajouts (12/07/2013)

• PIONS D'UNITES [ERRATA]

Trois pions de biplans (le biplan français de 1918 et les deux biplans allemands de 1916) ont été imprimés au verso à une position incorrecte sur la planche. N'utilisez que le côté recto, et barrez éventuellement le verso au moyen d'un feutre à encre permanente.



• TABLETTES D'ARMEES ET RENFORTS [CLARIFICATION]

Le verso des tablettes des 17e, 18e et 19e armées allemandes fournit - à la ligne "1918" - les instructions pour le setup du Scénario 1918. Lorsque ces armées arrivent en tant que renforts (jeu en campagne), leur composition peut être légèrement différente:

GE 17th Army

Setup	Area	Units	Entr?
1918	Somme (Setup)	5 S, 1 A, 1 B	No
1918	Reinf. Spring 1918	5 S	

GE 18th Army

Setup	Area	Units	Entr?
1918	Somme (Setup)	5 S, 1 A, 1 B	No
1918	Reinf. Spring 1918	5 S	

GE 19th Army

Setup	Area	Units	Entr?
1918	Nancy (Setup)	1 Inf, 1 S	No
1918	Reinf. Spring 1918	1 Inf, 1 S	

[AJOUT] Un tableau synthétisant tous les renforts apparaissant au cours du jeu a été préparé (voir page suivante).

• CARTES [ERRATA]

Toutes les cartes Poison Gas! devraient afficher (available SPRING 1915).



• CARTES [ERRATA]

La carte Gericht est jouable par le joueur allemand à partir du printemps 1916.



• 2.0 I PLACEMENT DES RENFORTS [CLARIFICATION]

Le contenu de chaque armée arrivant en renfort est visible au verso des tablettes d'armées, sous le titre "Renforts" de chaque scénario, ainsi que dans le nouveau tableau synthétique des renforts (voir page suivante).

• 13.8 LE CADRE EFT [AJOUT]

L'intention de l'auteur du jeu n'était pas de permettre au joueur allemand d'atteindre une *Victoire décisive* en envoyant des unités dans le cadre EFT et mettre ainsi fin à la partie. Le point de victoire permettant d'atteindre une *Victoire décisive* doit obligatoirement venir d'événements intervenus sur la carte (armée de l'Entente éliminée, zone de VP capturée, reconstruction d'une armée allemande préalablement éliminée, etc.).

• 14.6 TRANSFERTS D'UNITES ALLEMANDES [CLARIFICATION]

Si vous n'utilisez pas la règle avancée 13.8 *Le Cadre EFT Box*, les forces allemandes présentes dans le cadre EFT au départ du scénario 1915 restent indisponibles jusqu'au Printemps 1916.

ARMEES EN RENFORT ET LEUR CONTENU

Tour d'arrivée	Armée en renfort	Contenu
2 - Autumn 1914	FR 7 th	1 Inf
2 - Autumn 1914	FR 8 th	1 Inf
2 - Autumn 1914	FR 9 th	1 Inf
2 - Autumn 1914	FR 10 th	1 Inf
3 - Winter 1914-15	UK 2 nd	1 Inf, 1 C
5 - Summer 1915	UK 3 rd	1 Inf, 1 A
8 - Spring 1916	UK 4 th	2 Inf
9 - Summer 1916	UK 5 th	2 Inf
16 - Spring 1918	GE 17 th	5 Stoß
16 - Spring 1918	GE 18 th	5 Stoß
16 - Spring 1918	GE 19 th	1 Inf, 1 Stoß
17 - Summer 1918	GE 9 th	1 Inf, 1 Stoß
17 - Summer 1918	US 1 st	6 Inf, 1 A
19 - Winter 1918-19	US 2 nd	6 Inf
20 - Spring 1919	US 3 rd	6 Inf
21 - Summer 1919	US 4 th	6 Inf
22 - Autumn 1919	US 5 th	6 Inf

UNITES INDIVIDUELLES EN RENFORT

Tour d'arrivée	Unités individuelles
2 - Autumn 1914	GE 3 Inf
2 - Autumn 1914	UK 1 Inf
6 - Autumn 1915	CANADIAN Inf*
12 - Spring 1917	ANZAC Inf*

* Unité en remplacement, pas en renfort (cfr 8.2.3 Infanterie du Commonwealth).