

## ACTIONS DE LA CONCURRENCE

### Action de Site

**Base présente** - Si vous ou la Concurrence avez déjà une base sur le(s) site(s) indiqué(s) dans l'action, faites une des actions ci-dessous en fonction du statut de(s) site(s) indiqué(s). Vérifiez le statut dans l'ordre ci-dessous et terminez l'Action dès que vous avez effectué l'un des points suivants :

- Si le site contient une de vos bases, résolvez une action du site sur le site avec le plus grand N° d'ID avec une équipe de la Concurrence.
- Si le site contient une base de la Concurrence, résolvez une action de site sur le site avec le plus petit N° d'ID avec une équipe de la Concurrence.
- Si l'action liste deux sites et que les deux contiennent une base, résolvez à la place une action de site sur le site avec le plus grand N° d'ID avec une équipe de la Concurrence.
- Si aucun autre site ne correspond aux situations ci-dessus, piochez une nouvelle carte.

**Pas de base présente** – Dans ce cas, vérifiez le statut du site sur le tableau ci-dessous et implémentez l'Action :

Statut	Site de Lagrange	Site avec une case Exploration vide	Site avec une tuile Découverte
<b>La Concurrence n'a pas d'équipe présente</b>	Placez une équipe de la Concurrence	Placez une équipe de la Concurrence. S'il n'y en a pas de disponible, placez une tuile Découverte. La Concurrence gagne les ₣.	Placez une équipe de la Concurrence sur le site (pas sur la tuile).
<b>La Concurrence a une équipe présente</b>	Retirez l'équipe et placez une base de la Concurrence	Piochez et placez une tuile Découverte. La Concurrence gagne les ₣. Puis retirez l'équipe et placez une base de la Concurrence.	Retirez l'équipe et placez une base de la Concurrence.

- **Deux sites listés** — Faites l'Action sur le site qui a une équipe de la Concurrence (sur le premier si les deux ont une équipe) ; s'il n'y a pas d'équipe, faites l'Action sur le site qui n'a pas de base (sur le premier si aucun n'a de base).
- **Plus Grand/Plus Petit & Pair/Impair** — Identifiez le site éligible avec le numéro d'ID correspondant aux paramètres **et** qui est occupé par une équipe de la Concurrence. Si cela est impossible, identifiez le site éligible **sans** équipe de la Concurrence qui correspond aux paramètres.
- **Placez une base** — Piochez une base de la Concurrence et placez-la sur le site. Si la base remplit toutes les conditions de construction de l'époque, appliquez l'**Événement Base correspondant** de la Concurrence.

### Action d'Offre

- Défaussez toutes les cartes de l'Offre qui correspondent aux numéros de l'Action.
  - La Concurrence gagne **1₣** pour chaque carte défaussée avec une Action correspondant au type indiqué dans l'Action de l'Offre.
  - Si l'Action d'Offre a un symbole d'époque au lieu d'un type d'Action, reportez-vous à l'encadré **Action d'Offre de la Concurrence** du plateau de jeu pour déterminer les types d'Action déclenchant l'ajustement du profit de la Concurrence.
- Remplissez les cases d'Offre l'une après l'autre. Si une carte Atout est piochée la Concurrence gagne l'effet correspondant (*voir au dos*). Puis, défaussez la carte et piochez-en une autre.

### Action Progrès

*Toujours associée à une Action d'Offre. Faites l'Action Progrès en premier.*

Retirez la carte Progrès indiquée dans l'Action du Plateau Annexe, parmi les cartes disponibles.

- Si les deux cartes indiquées sont disponibles, retirez la carte avec la récompense ₣ et la Concurrence gagne ce Profit.
- Si l'Action est marquée d'un \*, retirez la carte indiquée uniquement si la Concurrence a déjà rempli les conditions de cette carte.

### ★ Action de Site

Faites une des Actions ci-dessous en fonction du statut du site indiqué. Vérifiez le statut dans l'ordre ci-dessous et terminez l'Action dès que vous avez effectué l'un des points suivants :

- Si vous avez une base sur le site mais pas de colonie, résolvez une Action de site sur le site avec le plus petit N° d'ID avec une équipe de la Concurrence. Si aucun site ne correspond, piochez une autre carte de la Concurrence.
- Si vous avez une colonie sur le site, résolvez une Action de site sur le site avec le plus grand N° d'ID avec une équipe de la Concurrence. Si aucun site ne correspond, piochez une autre carte de la Concurrence.
- Si la Concurrence a une colonie sur le site, elle gagne autant de ₣ que la valeur de la tuile de colonie. Terminez le tour de la Concurrence.
- Si la Concurrence n'a pas d'équipe sur le site, placez-en une.
- Si la Concurrence a une équipe et une base sur le site, placez une colonie.
- Si la Concurrence a une équipe mais pas de base sur le site *et* que toutes les cases d'exploration ont une tuile Découverte *et* que le coût d'exploration du site est de 4 ou 7, placez des bases puis une colonie.
- Si la Concurrence a une équipe mais pas de base sur le site *et* que toutes les cases d'exploration ont une tuile Découverte, *et* que le coût d'exploration du site est de 10, placez des bases.
- Si la Concurrence a une équipe sur le site *et* qu'une ou plusieurs cases exploration sont vides *et* que le coût d'exploration du site est de 7 ou 10, placez des tuiles Découvertes.
- Si la Concurrence a une équipe sur le site *et* qu'une ou plusieurs cases d'exploration sont vides, *et* que le coût d'exploration du site est de 4, placez des tuiles Découvertes, puis des bases, puis une colonie.

**Placez les Tuiles Découverte** — Piochez et placez une tuile Découverte dans chaque case vide, d'abord Primaires, puis Secondaires. La concurrence gagne les ₣. Si une tuile **Phobes** ou **Introvs** est piochée, défaussez-la et piochez une nouvelle tuile Alien.

**Placez les Bases** — Piochez et placez une base sur chaque tuile Découverte. Si la base est éligible, effectuez immédiatement l'Événement Base correspondant de la Concurrence (*voir au dos*).

**Placez une Colonie** — Sélectionnez et placez la tuile colonie dont le numéro est le plus proche du numéro de l'Action, le plus petit en cas d'égalité. La Concurrence gagne un montant de ₣ d'un montant égal à la valeur de la Colonie. Enlevez les équipes de la Concurrence et placez les vôtres sur Sol.

### Action Découverte & Contrat

- S'il y a un (ou plusieurs) site explorable occupé(s) par une équipe de la Concurrence, piochez et placez une tuile Découverte sur le site avec le plus grand N° d'ID. Placez l'équipe sur la tuile ; la Concurrence gagne les ₣ de la tuile.

**Deux Découvertes** — Faites cette Action sur deux sites, si possible.

- Si le Contrat indiqué n'est pas rempli et qu'il n'y a pas d'équipe de la Concurrence, placez-en une dessus. Si le Contrat indiqué n'est pas rempli *et* qu'il y a une équipe de la Concurrence, enlevez l'équipe, la Concurrence gagne la récompense du contrat, et ajustez le marqueur orange pour indiquer que le contrat est rempli.