
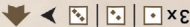




Thermopyles




3x | | ▶ ✕  
 3x | ▶ ✕ ✕  
 3x ▶ ✕ ✕ ✕



### MISE EN PLACE

Posez la carte côté Plateau et 3 dés sur la table. Placez un cube bleu sur chaque case bleue.

### DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Les joueurs jouent à tour de rôle. Chaque tour se découpe en 3 phases. Le camp bleu affronte le camp rouge. Le joueur rouge commence la partie.

#### I. PRÉPARATION

Le joueur actif lance les 3 dés puis effectue jusqu'à 3 actions au choix (identiques et/ou différentes).

- A. Relancer l'un de ses dés.
- B. Augmenter la valeur d'un dé de 1.
- C. Baisser la valeur d'un dé de 1.

#### II. ATTAQUE

Si le joueur réussit à faire un triple, il effectue l'action correspondante.

- Joueur rouge : détruire 1, 2 ou 3 cubes bleus.
- Joueur bleu : déplacer 1 ou 2 cubes d'une case (il peut déplacer 2 fois le même cube).

#### III. VÉRIFICATION

Si un cube bleu arrive sur une case rouge, le joueur bleu gagne. Si tous les cubes bleus sont détruits, le joueur rouge gagne. Si la fin du jeu n'a pas été déclenchée, un nouveau tour commence.

Auteur : Guillaume Sandance © 2021 Nuts! Publishing  
Ne peut être vendu séparément.

